











KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS BRAWIJAYA

NOMOR SOP	UN10/F09/06/OT.01.00/032
TGL PEMBUATAN	11 Maret 2023
TGL REVISI	-
TGL EFEKTIF	01 April 2023
DISAHKAN OLEH	DEKAN
NAMA SOP	Ratno Bagus Edy Wibowo, S.Si.,M.Si.,Ph.D NIP. 197509082000031003 Pelaksanaan Kemajuan Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (Tendik)
DASAR HUKUM	KUALIFIKASI PELAKSANA
1 Peraturan Rektor Nomor 7 Tahun 2023 tentang penyelenggaraan Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat 2 Permen PANRB 7 Tahun 2019 3 Permen PANRB Nomor 1 Tahun 2023	1 Memiliki JFT arsiparis, APBN dan PLP 2 Dapat mengoperasikan komputer 3 Menguasai pengoperasiann aplikasi SIPP 4
KETERKAITAN	PERALATAN/PERLENGKAPAN
1 2 3	1 Peraturan perundang-undangan di bidang pendidikan tinggi 2 Komputer/printer/scanner 3 Jaringan internet
PERINGATAN	PENCATATAN DAN PENDATAAN
	Disimpan sebagai data elektronik dan manual

No	Kegiatan	Pelaksana			Mutu Baku			Keterangan
		BPPM	Pengusul (Tendik)	Reviewer	Kelengkapan	Waktu	Output	
1	Mengumumkan jadwal hal terkait pelaporan kemajuan					1 hari		
2	Mengunggah laporan kemajuan				Laporan Kemajuan dan SPJ	1 hari		
3	Memverifikasi laporan kemajuan Jika Ya, Laporan Kemajuan dikirimkan ke Reviewer Jika Tidak, Pengusul memperbaiki Laporan Kemajuan sesuai catatan hasil verifikasi		Tidak			1 hari	Catatan hasil verifikasi	
4	Memperbaiki laporan kemajuan sesuai standar verifikasi	Ya			Laporan Kemajuan dan SPJ yang diperbaiki	2 hari		
5	Merekap dan mengirimkan laporan kemajuan ke reviewer				Laporan Kemajuan dan SPJ yang diperbaiki	2 hari		
6	Menilai Draf Laporan Kemajuan sesuai kriteria penilaian Laporan Kemajuan dan mengirimkannya ke BPPM					1 pekan	Catatan hasil review	
7	Merekap hasil penilaian dan mengirimkannya ke pengusul (tendik)				Catatan hasil review	2 hari		
8	Melanjutkan Penelitian/Pengabdian kepada Masyarakat					sesuai jadwal		